



CADSOFT

www.cadsoft.pl

cadsoft@cadsoft.pl

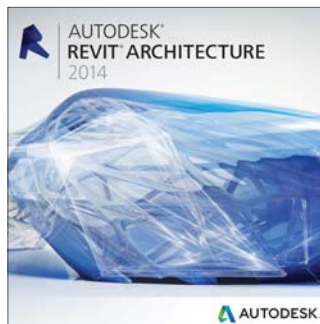
informacja techniczna

i handlowa:

tel. 22 862 30 50

cadsoft@cadsoft.pl

adres firmy – str. 320



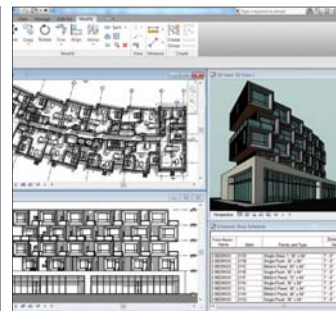
POZOSTAŁE PRODUKTY

wersje 2014 programów: AutoCAD, AutoCAD Structural Detailing, Autodesk Robot Structural Analysis Professional, Autodesk Revit Architecture/Structure/MEP, AutoCAD LT/Revit Architecture LT/Inventor LT, Autodesk Inventor Professional, AutoCAD Civil 3D, 3ds Max/3ds MAX Design

AUTODESK REVIT ARCHITECTURE

Oprogramowanie firmy Autodesk przeznaczone do Modelowania Informacji o Budynku (BIM). Umożliwia architektom i projektantom kreowanie oraz analizę we wstępnej fazie rozwoju, w celu lepszego zarządzania projektami na etapie dokumentacji i budowy. Dzięki zintegrowanemu procesowi projektowania, wymianie podstawowych danych BIM z partnerami i wykorzystaniu procedury przetwarzania BIM, Autodesk Revit Architecture zapewnia bardziej wydajną analizę projektu, wykrywanie kolizji oraz planowanie procesu konstrukcji. Jest programem samodzielnym. Występuje również w pakietach Autodesk Building Design Suite.

Minimalne wymagania sprzętowe: Windows® 7 32-bit (Enterprise, Ultimate, Professional, Home Premium); jedno- lub wielordzeniowy procesor Intel® Pentium®, Intel® Xeon® lub jego odpowiednik firmy AMD® z obsługą SSE2; 4GB RAM; 5GB wolnego miejsca na twardym dysku; monitor 1280x1024 True Color; karta graficzna z obsługą DirectX®11 i Shader Model 3; urządzenie wskazujące zgodne z MS Mouse lub 3Dconnexion®; połączenie internetowe do rejestracji licencji i pobrania niezbędnych komponentów



NAJWAŻNIEJSZE FUNKCJE I CECHY PROGRAMU	OPIS
Parametryczne komponenty	Parametryczne komponenty nazywane również rodzinami, są podstawą dla wszystkich elementów projektowanych w programie. Każdy element budynku można modyfikować zmieniając, m.in. jego wymiar, materiał czy sposób wyświetlania. Korzystanie z komponentów nie wymaga znajomości żadnego języka programowania.
Tworzenie koncepcji projektu	Oprogramowanie zawiera narzędzia do tworzenia koncepcji projektu. Umożliwiają one dowolne szkicowanie, tworzenie różnorodnych modeli i interaktywne modyfikowanie formy. Definiowanie formy oraz kształtów jako rzeczywiste komponenty budynków umożliwiają płynne przejście do zasadniczej fazy tworzenia projektu oraz dokumentacji. W trakcie procesu projektowania, program automatycznie tworzy sparametryzowaną strukturę na podstawie form użytkownika.
Sprawdzanie kolizji	Program daje możliwość przeanalizowania projektu pod względem zaistniałych kolizji, pomiędzy obiektami wchodzącymi w jego skład.
Przedmiar materiałów	Narzędzie umożliwiające tworzenie dokładnych obliczeń ilości materiałów, podczas wykonywania projektów zrównoważonych i kosztorysowania. Ułatwia sprawdzanie ilości zużytych materiałów. Dzięki mechanizmowi parametrycznych zmian przedmiary materiałów są zawsze aktualne.
Tworzenie detali	Program zawiera obszerne biblioteki detali oraz narzędzia do ich tworzenia. Biblioteki są posortowane zgodnie z formatem CSI oraz mogą być dostosowane do indywidualnych potrzeb użytkownika. Istnieje również możliwość tworzenia, zarządzania i współdzielenia bibliotek.
Chmura punktów – skanowanie laserowe	Funkcja umożliwiająca dołączanie skanów laserowych bezpośrednio do procesu Modelowania Informacji o Budynku. Przyspiesza to proces powstawania projektów renowacji i modernizacji.
Analiza energetyczna	Narzędzie oparte na „chmurze punktów”, stosowane do przeprowadzania analiz i porównywania przewidywanego zużycia energii oraz kosztów eksploatacji. Wyniki prezentowane są w czytelnej formie graficznej.
Wizualizacja projektu	Program zawiera mechanizm renderowania mental ray®, umożliwiający tworzenie prezentacji projektowych o wysokiej jakości wizualizacji.
Opcje projektowe	Program umożliwia tworzenie licznych alternatyw projektowanego modelu, a także pomaga w przystępny sposób zaprezentowanie ich oraz przeanalizowanie poszczególnych opcji projektu przy pomocy zestawień i wizualizacji.
Dwukierunkowe powiązania	Wszystkie dane modelu oprogramowania Autodesk Revit Architecture są przechowywane w jednym miejscu, co powoduje, że zmiana dowolnej informacji skutkuje jej modyfikacją w całym modelu.
Zestawienia	Zestawienia to jeden z widoków modelu Autodesk Revit Architecture. Zmiana w zestawieniu jest automatycznie odzwierciedlana we wszystkich pozostałych widokach. Możliwości programu obejmują ponadto tworzenie skojarzonych dzielonych zestawień, wskazywanie elementów projektu z poziomu zestawienia, używanie formuł i filtrowanie.

